

Spickzettel Matrizen (Eigenwerte & Transformationen)

Transformationen

- Spiegelung an x - bzw. y -Achse:

$$\mathbf{S}_x = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \quad \text{und} \quad \mathbf{S}_y = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

- Punktspiegelung:

$$\mathbf{S}_P = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$$

- Drehmatrix (im Uhrzeigersinn und gegen den Uhrzeigersinn, jeweils um den Ursprung):

$$\mathbf{D}_\varphi = \begin{pmatrix} \cos \varphi & -\sin \varphi \\ \sin \varphi & \cos \varphi \end{pmatrix} \quad \text{bzw.} \quad \mathbf{D}_\varphi^- = \begin{pmatrix} \cos \varphi & \sin \varphi \\ -\sin \varphi & \cos \varphi \end{pmatrix}.$$

- Drehungen im 3D um die entsprechende Achse:

$$\mathbf{D}_x(\varphi) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \varphi & -\sin \varphi \\ 0 & \sin \varphi & \cos \varphi \end{pmatrix}, \quad \mathbf{D}_y(\varphi) = \begin{pmatrix} \cos \varphi & 0 & \sin \varphi \\ 0 & 1 & 0 \\ -\sin \varphi & 0 & \cos \varphi \end{pmatrix} \quad \text{und} \quad \mathbf{D}_z(\varphi) = \begin{pmatrix} \cos \varphi & -\sin \varphi & 0 \\ \sin \varphi & \cos \varphi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

- Transformation Vektor: $\vec{x}' = \mathbf{T}\vec{x}$ oder $x'_i = \sum_j t_{ij}x_j$.
- Transformation Tensor: $\mathbf{A}' = \mathbf{T}\mathbf{A}\mathbf{T}^T$ oder $a'_{il} = t_{ij}t_{lk}a_{jk}$.

Eigenwerte und Eigenwertprobleme

- Definitionsgleichung für Eigenwerte und -vektoren $\mathbf{A}\vec{x} = \lambda\vec{x}$ mit $\vec{x} \neq 0$ liefert als Bestimmungsgleichung für die Eigenwerte $|\mathbf{A} - \lambda\mathbf{E}| \stackrel{!}{=} 0$.
- eine symmetrische n -reihige Matrix hat reelle Eigenwerte, ihre n linear unabhängigen Eigenvektoren sind orthogonal.
- Eigenvektoren zu verschiedenen Eigenwerten sind linear unabhängig.
- die Determinante von \mathbf{A} ist gleich dem Produkt aller Eigenwerte: $\det \mathbf{A} = \prod \lambda_i$.
- Anwendung 1: Hauptachsentransformation (nicht behandelt)
- Anwendung 2: Lösung von Systemen gewöhnlicher Differentialgleichungen (ergibt sich aus dem Exponentialansatz, daher bei DGLs 2^{ter} Ordnung aufpassen!)