



INSTITUT FÜR INFORMATIK
AG WISSENSBASIERTE SYSTEME

Masterarbeit

Mein Titel

Mein Name

August 2014

Erstgutachter: Prof. Dr. Joachim Hertzberg
Zweitgutachter: ???

Zusammenfassung

Die vorliegende Arbeit ...

Inhaltsverzeichnis

1	Introduction	1
1.1	Whatever	1

Kapitel 1

Introduction

1.1 Whatever

Beispieltext. Siehe auch [1, 2, 4]. URLs gehen auch: [3].

Literaturverzeichnis

- [1] BESL, P.; MCKAY, N.: A Method for Registration of 3-D Shapes. In: *IEEE Transactions on Pattern Analysis and Machine Intelligence* 14 (1992), Februar, Nr. 2, S. 239–256
- [2] FISCHER, G.: *Lineare Algebra*. Braunschweig / Wiesbaden : Friedrich Vieweg & Sohn Verlagsgesellschaft mbH, 1995
- [3] ROBOCUP: *Robot World Cup Soccer Games and Conferences*. – <http://www.robocup.org>
- [4] THRUN, S.; FOX, D.; BURGARD, W.: A Real-Time Algorithm for Mobile Robot Mapping With Applications to Multi-Robot and 3D Mapping. In: *Proceedings of the IEEE International Conference on Robotics and Automation*, 2000

Erklärung

Hiermit versichere ich, dass ich die vorliegende Arbeit selbständig verfasst und keine anderen als die angegebenen Quellen und Hilfsmittel benutzt sowie Zitate kenntlich gemacht habe.

Osnabrück, August 2014