

Lösungen des **kausalen** Teilproblems

- 1: move_base(counter1)
- 2: tuck_arms(untucked untucked)
- 3: move_arm_to_side(leftArm1)
- 4: pick_up(mug1 counter1)
- 5: move_arm_to_side(leftArm1)
- 6: tuck_arms(tucked tucked)

Lösungen des **Ressourcen-**Teilproblems

Anzahl Arme

max. Kapazität

Zeit

Zeit

Lösungen des **temporalen** Teilproblems